Terre d'estuaire
La Loire de tous les sens

LIVRET JEUX
4 - 6 ans

JEU 1

UN ESTUAIRE

Rendez-vous dans le 1er espace

Observe les 3 grands écrans au dessus de toi.
De quelle couleur est le petit bateau en papier ?
Entoure la bonne réponse.

JEU 2

Maintenant, dessine le bateau de ton choix dans le carré ci-dessous. Si tu veux représenter le fleuve, aide-toi du tracé blanc sur le sol.

JEU 3

LES AMÉNAGEMENTS

Rendez-vous au fond du 1er espace, juste avant le bassin

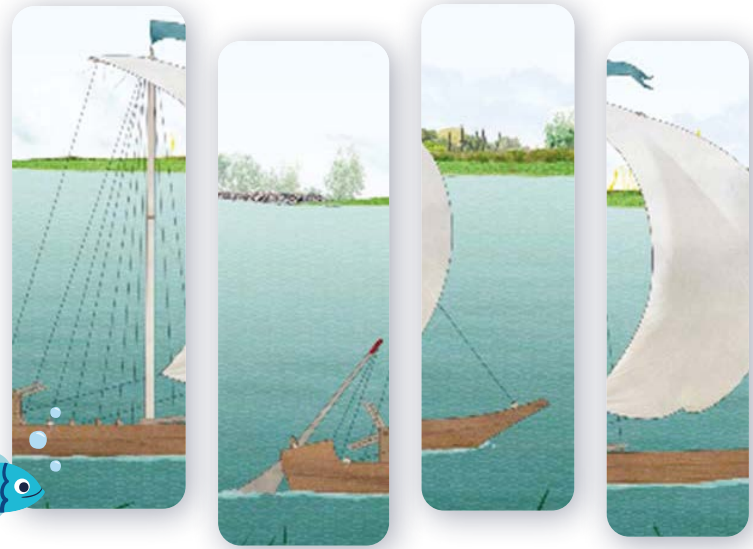
Relie les points pour habiller celui qui a été le premier à modifier l'environnement de l'estuaire.

JEU 4

LA BATELLERIE

Rendez-vous autour du bassin

Le dessin de la gabarre est découpé ! Peux-tu le recomposer, en numérotant les morceaux de 1 à 4 (de gauche à droite) ?



JEU 5

Au cours de mes voyages dans l'estuaire, j'ai souvent croisé ce type de navire qu'on appelle Gabarre.

Véritable camion fluvial, elle pouvait transporter toute sorte de marchandise : matériaux, nourriture, blé, etc.

Remets dans l'ordre ces lettres pour former 2 mots.
Tu trouveras les éléments principaux d'une gabarre de Loire.

A T M **O E I V L**

M _ _ **V _ _ _ _**

JEU 6

LES SAVOIR-FAIRE

Rendez-vous à droite du bassin,
autour de la «table à industrie»

As-tu repéré les petits dessins (pictogrammes) sur le mur ?
Quelles sont leurs couleurs ? Relie-les !

JEU 7

LES MILIEUX NATURELS

Rendez-vous dans l'espace des milieux naturels

Activité à faire chez toi :
colorie le dessin de droite en t'aidant du dessin de gauche.

JEU 8

LA MIGRATION ET LES EXPÉRIENCES

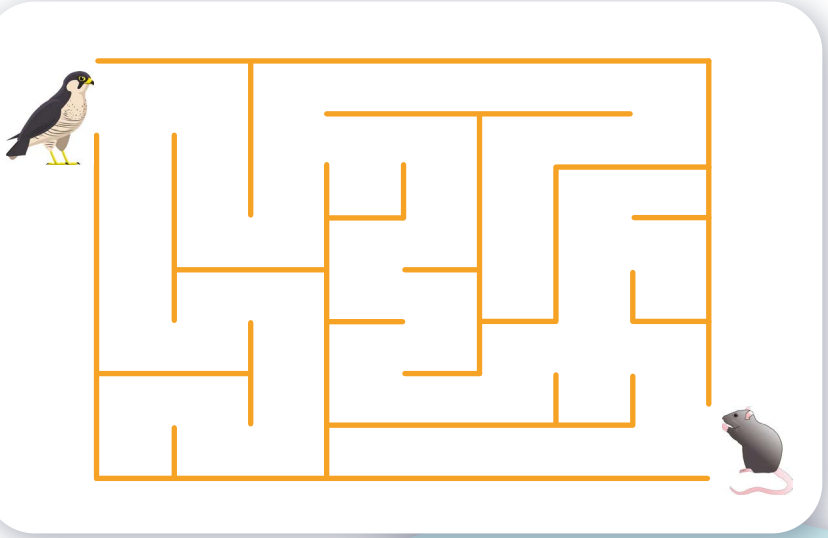
Rendez-vous devant la carte murale
puis à l'expérience "Qui mange quoi ? "

As-tu trouvé la carte murale qu'il y a au fond de la salle
Combien de cigognes y a t-il ? Entoure la bonne réponse.

6 5 7

JEU 9

Repère le faucon sur le jeu "Qui mange quoi ?" et aide-le à traverser le labyrinthe pour qu'il retrouve sa nourriture ! Tu peux maintenant trouver la nourriture des autres oiseaux qu'il y a sur le jeu.

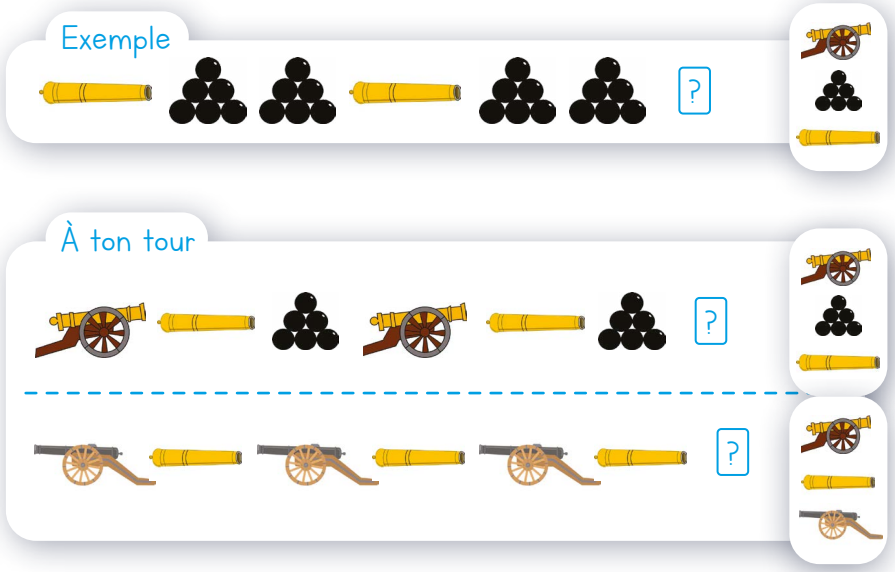


JEU 10

LA FORERIE DE CANONS

Rendez-vous à l'expérience forerie de canons

Observe cette suite logique et choisis la bonne image parmi les 3 choix qui sont proposés.

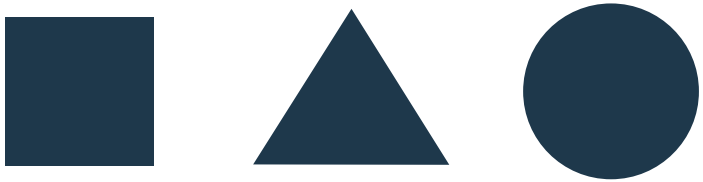


JEU 11

LES VIKINGS

Rendez-vous dans la salle des Vikings

Cherche le camp des Vikings dans cette salle.
À quelle forme géographique ressemble-t-il ?
Entoure la bonne réponse.



LE SAIS-TU ?

Il n'y avait pas que des guerriers Vikings qui vivaient dans ces camps.

On y trouvait également des familles et des marchands. Ils profitaient de ces camps pour réparer leurs navires et organiser des fêtes.

JEU 12

PIRATES & CORSAIRES

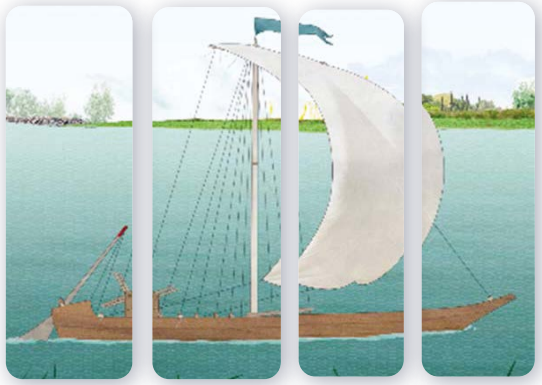
Rendez-vous dans l'espace des pirates

Retrouve ce décor dans la salle des pirates
et entoure les 5 intrus qui se sont glissés sur cette image.

LES RÉPONSES

JEU 1
Réponse : Rouge

JEU 4
Réponse : 2 - 1 - 4 - 3

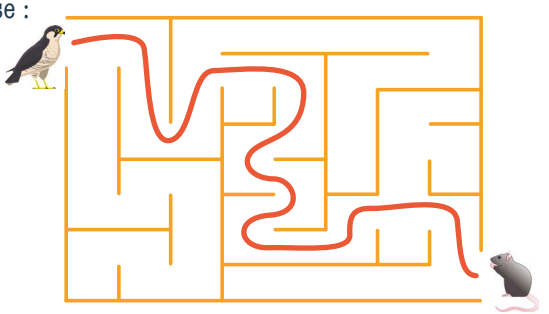


JEU 5
Réponse : MAT et VOILE

JEU 6
Réponse : VACHE=ORANGE ; AVION =BLEU ;
AMPOULE = VIOLET ; ÉOLIENNE = JAUNE

JEU 8
Réponse : 7

JEU 9
Réponse :



JEU 10
Réponse : 1ère ligne =
2e ligne =

JEU 11
Réponse :

JEU 12
Réponse : Le chapeau, l'épée, le sac à dos, les boulets de canon et le ballon de football